Ответы на лабораторную работу №14:

1. Это масштабируемая векторная графика (Scalable Vector Graphic), она задаётся с помощью математического описания геометрических примитивов.
2. Отсутствие потери качества при масштабировании, совместимость со стандартами DOM и XSL, могут создаваться и редактироваться в любом текстовом редакторе, размер меньше по сравнению с любым другим форматом, можно добавлять несколько гиперссылок, поддержка скриптов и анимации позволяют создавать интерактивную и динамичную графику.
3. С помощью тега svg, подключение через PHP, <img>, в качестве фонового изображения.
4. Тег polyline & line.
5. Прямоугольник rect & polygon, многоугольник только через polygon.
6. Эллипс через ellipse, а круг через circle.
7. Для направления элемента.
8. М, m — начальная точка; L, l — отрезок прямой; H, h — горизонтальная линия; V, v — вертикальная линия; A, a — дуга эллипса; C, c — кубическая кривая Безье; S, s — гладкая кубическая кривая Безье; Q, q — квадратичная кривая Безье; T, t — гладкая квадратичная кривая Безье; Z, z — замыкание траектории.
9. Stroke, stroke-width, stroke-linecap, stroke-dasharray, fill, fill-opacity, fill-rule, style, class.
10. Fill.
11. Stroke.
12. Stroke-width.
13. Атрибут transform.
14. Для создания копий фигур, а также для добавления различных преобразований.
15. <text>
16. Можно задать градиентную заливку, а также можно хранить любые элементы, также любую из основных фигур SVG.
17. В теге defs с помощью тегов linearGradient & radialGradient.
18. В теге самой фигуры пишем тег animate.
19. AttributeName, from, to, begin, end, dur, fill, additive.
20. Для того, чтобы создавать анимация при наведении курсора, при нажатии на фигуру.
21. С помощью трансляторов можно преобразовать Sass в обычный CSS-файл.
22. Чтобы задать область просмотра.
23. Для объединения нескольких фигур в группу для последующих действий над ними.